



UNIVERSIDADE TÉCNICA DE LISBOA
FACULDADE DE MOTRICIDADE HUMANA



Tomada de decisão do árbitro de futebol de primeira categoria

Dissertação elaborada com vista à obtenção do Grau de Mestre em
Psicologia do Desporto

Júri

Presidente

Professor Doutor Vítor Manuel dos Santos Silva Ferreira

Vogais

Professor Doutor Duarte Fernando da Rosa Belo Patronilho de Araújo

Professor Doutor António de Almeida Garcia Moreira

Professor Doutor Ricardo Filipe Lima Duarte

Autor

Pedro Miguel Carapeto da Cruz

2012



Agradecimentos

Na concretização deste trabalho, desde a fase de projecto, à sua conclusão, foram várias as colaborações e incentivos recebidos. Por isso, quero aqui, deixar os meus agradecimentos:

Ao Professor Doutor Duarte Araújo, não só pela orientação, mas, acima de tudo, pela disponibilidade e empenho demonstrados, em todos os momentos deste percurso.

Ao Professor Ricardo Duarte, pela ajuda no procedimento estatístico.

Ao Doutor João Pina, pela ajuda na construção da plataforma electrónica utilizada na recolha de dados, e cálculo das fiabilidades dos observadores.

Ao Presidente do Conselho de Arbitragem da FPF, Vítor Pereira, não só pela colaboração, mas pela proximidade com que acompanhou as etapas do estudo, que na perspectiva de ex. árbitro perito, sempre contribuiu na clarificação de aspectos relativos ao processo decisional do árbitro.

Aos observadores dos jogos, pela disponibilidade em trabalhar no desenvolvimento deste projecto, concretamente, pela difícil tarefa de registar todas as tomadas de decisão numa complexa plataforma electrónica.

Aos meus avós, não só pelas constantes palavras de apoio, mas essencialmente pela capacidade extraordinária em simplificar os momentos que me pareciam complexos.

À minha família, pelo apoio constante, e pela compreensão pela minha ausência em vários momentos familiares, que eram adiados, por motivos prioritários associados ao estudo.

À Sandra Costa e à Laura Cruz, pela inspiração; pela capacidade em compreender o cansaço e o silêncio causados pela minha entrega à investigação; pela forma com que me renovavam energeticamente, através de um gesto de Amor, ou de um sorriso que me focava no essencial da vida, e me fazia retomar o caminho.

Resumo

Estudos como os de Helsen e Bultynck (2004) concluíram que um árbitro de elite decide em média 137 vezes por jogo, e no último momento, o número de decisões aumenta. Estes autores só investigaram as decisões observáveis do árbitro, admitindo existirem outras “não-observáveis”. Nesta investigação procurou-se estudar as TD em que o árbitro decidiu agir, as que decidiu não agir, e verificar variam ao longo do jogo. Ao incluir as TD em que o Árbitro decide não agir, permitiu revelar uma muito maior intensidade do trabalho do árbitro contrastando com os estudos anteriores que só consideraram as decisões em que o árbitro age em jogo.

Foram utilizadas vídeo-gravações, num total de 120 jogos, correspondendo a 50% do total de jogos realizados na época desportiva 2009-2010. Peritos em arbitragem devidamente treinados para o efeito, utilizaram uma plataforma informática, para registar as TD, em 6 momentos de 15 minutos, ao longo do jogo. A escolha das categorias de tomada de decisão, incluindo as decisões de não agir, baseou-se em estudos como o de Helsen e Bultynck, (2004), e da discussão do tema com peritos em arbitragem.

Os resultados demonstram que o Árbitro de primeira categoria nacional, decide em média 272 vezes por jogo, com 143 decisões na primeira parte, e 129 na segunda ($p < 0,001$). Ao contrário do que se verificou em estudos anteriores (Helsen e Bultynck, 2004), dos 15 aos 30 minutos do jogo, o Árbitro toma mais decisões ($p < 0,001$). Distribuindo as TD individualmente pelos 6 períodos do jogo, verifica-se uma tendência corroborante com outras investigações, sendo que as decisões críticas surgem com mais frequência no final do jogo.

O árbitro decide em média 272 vezes por jogo, e dos 15 aos 30 minutos, decide mais vezes. Neste momento de jogo, as equipas tendem a afirmar a sua estratégia no jogo, o que conduz ao aumento de confrontação entre os elementos que a constituem, e por isso o árbitro decide mais. Pelas mesmas razões, as decisões críticas (Substituições e L. Directo + Amarelo) demonstram uma tendência corroborante com os estudos de Helsen e Bultynck, (2004), surgindo mais vezes no final do jogo. Assim, importa preparar o treino dos árbitros para os momentos em que o árbitro decide mais (15 aos 30 minutos), e para o treino das TD “críticas” (Nevill, et. al.1996), no final do jogo.

Palavras-chave: árbitro; contexto; tomada de decisão; jogo, percepção, acção.

Abstract

Helsen & Bultynck (2004), concluded that an elite referee decides on average 137 times per game, and, at the last period of the game, the number of decisions increases. These authors only investigated the referee's observable decisions, admitting there are others "non-observables". In this research, we tried to investigate the decisions that the referee acts, but also, those that the referee decides not to act, verifying their variability throughout the game. By considering the decisions that the referee decides not to act, a much greater knowledge of referee's work was revealed, compared to previous studies, which only considered the decisions that the referee acts.

A total of 120 Video recordings were used, corresponding to 50% of the total games played on the 2009/2010th season. Previously trained, expert referees observers, using an online platform, registered the referee's decisions on 6 periods of 15 minutes, throughout the game. The chosen decision-making categories, including those that referee's decides not to act, were based on studies like Helsen and Bultynck's, (2004), but also, based on discussions with arbitrage experts.

The results demonstrate that, an elite referee decides on average 272 times per game, with 143 decisions in the first half and 129 in the second ($p < 0.001$). Unlike what was found on previous studies (Helsen and Bultynck, 2004), on the second period of the first half, the referee takes most decisions ($p < 0.001$). Distributing the decisions individually by six periods of fifteen minutes, there is a confirming tendency of other studies, which revealed critical decisions occur more frequently at the end of the game.

The referee decides on average 272 times per game, and between the 15th and the 30th minute, decides more often. At this time of play, teams tend to implement their strategy in the game, increasing confrontation between players, and so, the referee decides more. For the same reasons, the critical decisions (Substitutions, Free kicks + Yellow Cards) shows a confirming tendency with Helsen & Bultynck, (2004) studies, that occurs more often at the end of the game. Thus, referees training sessions should be prepared considering this second period (15th to 30th minute), where the referee decides more often, but also, to practice the critical decisions, that occurs at the end of the game (Nevill, et. al. 1996).

Keywords: referee; context; decision-making; game; perception; action.

Índice

Agradecimentos.....	2
Resumo	3
Abstract	4
Introdução	6
Metodologia.....	9
Amostra.....	9
Procedimentos	9
Fiabilidade intra e inter-observador.....	9
Processo de captação dos dados sobre a tomada de decisão do árbitro	10
Procedimentos estatísticos.....	11
Resultados	12
Discussão	19
Conclusão	21
Referências	23
Anexos	24
Plataforma electrónica	24

Introdução

Para García e Betancort (2001) a actividade do árbitro é altamente complexa, sendo necessários mais estudos para tornar compreensível o processo de tomada de decisão do árbitro em competição. Face ao progressivo aumento da perícia dos jogadores profissionais de futebol, a tarefa do árbitro torna-se cada vez mais exigente no ajuizamento da dinâmica que se estabelece entre as duas equipas.

Na arbitragem dos jogos desportivos colectivos, mais concretamente no futebol, a multiplicidade de factores que interfere nesta prática é demasiadamente alargada para podermos estudar esta realidade de forma pré-determinada. A decisão é tida como algo que resulta da interacção do indivíduo com o contexto, sendo que tomar decisões é permitir desencadear mudanças num curso de interacção com o contexto, visando um objectivo (Araújo, 2006). Nesta abordagem o indivíduo decisor é inseparável do contexto, por isso, defendemos que o acto de arbitrar, resulta da interacção entre o indivíduo, a tarefa e o contexto (ver Newell, 1986).

Para compreender os processos subjacentes à tomada de decisão na arbitragem torna-se necessária a compreensão das relações funcionais que os indivíduos desenvolvem com o ambiente, adaptando e regulando o seu movimento em função das possibilidades de acção que vão percepcionando (Araújo, Davids, & Hristovski, 2006). O conceito mais relevante é o de *affordance*, proposto por Gibson (1979), que representa as possibilidades de acção do indivíduo num determinado ambiente. A percepção destas possibilidades de acção variam em função do significado que as propriedades ambientais têm para o indivíduo. Nesta perspectiva, a acção ocorre quando o indivíduo está activamente afinado às informações provindas do contexto (Araújo, 2006).

A tomada de decisão do árbitro também resulta da interacção entre, os constrangimentos do árbitro, do jogo e da tarefa de arbitrar (Araújo, 2006). Por outro lado, a precisão da decisão em jogo varia e depende da capacidade do árbitro para percepcionar o cenário que o envolve (McMorris, 1999), adaptando e regulando o seu movimento em função das possibilidades de acção (*affordances*) que vai percepcionando pela interacção que as equipas criam entre si (Araújo, et al, 2006). Assim sendo, o contexto de jogo oferece possibilidades de acção quando o árbitro está activamente afinado às informações que percepciona em jogo (Araújo, 2006). O presente estudo pretendeu investigar se a tomada de decisão do árbitro, resultante da regulação online que este estabelece com o contexto, se traduz somente por decisões

manifestadas por uma acção motora, que são facilmente observáveis e quantificáveis, ou se o árbitro também pode decidir não agir no decorrer do jogo. Se o processo decisional do árbitro incluir as decisões de não agir, então, a tarefa do árbitro é bem mais complexa que estudos anteriores demonstraram (Helsen e Bultynck, 2004). Assim, a tarefa decisional do árbitro em campo não se restringe somente às decisões que o árbitro decide agir, mas também às decisões que o árbitro decide não agir, sendo ambas tomadas de decisão. Na validação desta hipótese, as tomadas de decisão “não-observáveis” de Helsen e Bultynck, (2004), tornar-se-ão inseparáveis do processo decisional do árbitro, uma vez que foram possíveis de serem identificadas neste estudo.

Helsen e Bultynck (2004) iniciaram os estudos na área, e realizaram estudos de quantificação e caracterização da tomada de decisão do árbitro com dados recolhidos no campeonato da Europa em 2000. Com base na observação de 31 gravações dos jogos, concluíram que um árbitro de elite decide em média 137 vezes por jogo, correspondendo a 2-3 decisões por minuto, em que 64,2% das quais, surgiram da comunicação com os árbitros assistentes e /ou quarto árbitro. Os autores concluíram que a ocorrência da TD observável do árbitro está uniformemente distribuída ao longo do jogo, no entanto, verificaram que perto do final do jogo o número de decisões “críticas” aumenta, uma vez que são as últimas oportunidades para os jogadores tentarem intervir no resultado final. Embora as exigências físicas associadas a esta fase final do jogo não aumentem, a quantidade de TD “críticas” do árbitro, expressas por cartões vermelhos e pontapés de grande penalidade, aumentam (Helsen & Bultynck, 2004). Para Nevill, Newell, e Gale (1996), são “críticas” as decisões que são susceptíveis de afectar o resultado final do jogo.

Segundo Helsen e Bultynck (2004), reduzindo a fadiga, melhorando os níveis de aptidão física em árbitros de futebol, também pode retardar o aparecimento da fadiga mental, reduzindo assim a possibilidade de erro no processo decisório. Helsen e Bultynck, (2004), concluíram que para além das decisões observáveis, existem outras “não-observáveis”. No seu estudo, os autores registaram somente as decisões observáveis do árbitro com base observação da sua linguagem corporal, e dividiram-nas em 3 categorias. A primeira que inclui as TD que o árbitro decide individualmente, incluindo a sinalética para deixar o jogo continuar, inclusive nos momentos que ocorre falta (lei da vantagem); faltas para livre directo e indirecto; penalties, e “simulações” (quando os atacantes tentam ganhar um pontapé de grande penalidade ou um pontapé

livre quando não existe falta). No segundo tipo, as TD que envolvem comunicação com a equipa de arbitragem: pontapés de canto, golos, pontapés de baliza; fora de jogo; e substituições. Por fim, as TD que referiram como “outras”, ou sejam, a bola ao solo e atribuição de cartões. A análise dos 31 jogos foi feita por um único observador experiente, no entanto, os autores não explicam os critérios de selecção, divisão e operacionalização das TD contidas nas 3 categorias. Helsen e Bultynck (2004), acrescentam que, as decisões “não-observáveis”, pela dificuldade de serem identificadas, não foram consideradas, no entanto, mediante conversas informais com árbitros e dirigentes da UEFA, estimaram que seriam cerca de 200 decisões deste tipo. Em consonância com esta perspectiva, o árbitro observa e regista mais situações do que aquelas que assinala (Castelo, 2004).

Desta forma, no presente estudo, procurou-se observar o comportamento de decisão no árbitro, quando este decide agir, mas também observar oportunidades para decisão, mesmo que o árbitro não actue. Pretendemos aprofundar esta segunda categoria de decisões, em que o árbitro decide não agir, mas também, caracterizar o número e tipo de tomadas de decisão do árbitro de primeira categoria ao longo de um jogo, dividido em 6 momentos de 15 minutos.

Metodologia

Amostra

A amostra do estudo foram 120 arbitragens do campeonato de futebol profissional da Liga Sagres, da época 2009-2010, que representam 50 % do total de jogos da competição. Estes jogos foram gravados em vídeo e disponibilizadas pelos clubes que jogaram em casa à Comissão de Arbitragem da Liga Portuguesa de Futebol Profissional (CA-LPFP).

Procedimentos

A observação das 120 arbitragens beneficiou dos procedimentos habituais de observação da Comissão de Arbitragem da Liga Portuguesa de Futebol Profissional (CA-LPFP). Recorrendo a estes procedimentos, os investigadores deste estudo definiram em conjunto com a CA-LPFP as categorias a ser observadas. A observação foi realizada por 6 peritos em arbitragem, que há 15 anos, observam o comportamento do árbitro para a CA-LPFP. Estes peritos são ex-observadores, actualmente responsáveis pela avaliação dos observadores dos árbitros. Todos iniciaram a carreira como Árbitros, passando por observadores da primeira categoria, até às funções que presentemente ocupam. Os peritos foram treinados em grupo para o processo de observação e registo, como visionamento de um jogo escolhido aleatoriamente, e só após garantir a fiabilidade intra- e inter-observador, é que se distribuiu aleatoriamente os 20 DVD's por cada perito. No momento em que se distribuíram os DVD's pelos 6 peritos, recomendou-se que observassem somente 1 jogo por dia.

Fiabilidade intra e inter-observador

Antes de efectuar quaisquer observações ou registos de jogos, procedeu-se ao treino dos peritos. Durante 3 dias e em grupo, agilizaram-se procedimentos relativos à interpretação, registo e na plataforma, através da observação de um jogo escolhido aleatoriamente.

Com esse jogo observado e registado na plataforma, foi possível realizar o cálculo da fiabilidade intra- observador: $(\sum(\text{mod}[V_1-V_2]/V_{\text{mean}}) \times 100\%$, e inter-observador: $\%_{\text{error}} = [(V_M - V_m)/V_M] \times 100$, de modo a verificar as percentagens de erro dos peritos em arbitragem (ver Hughes e Franks, 2005). A fiabilidade inter-observador situou-se acima dos 92%, em que a maior percentagem de erro foi de 7.9% e a menor 6.0%, para os 6

peritos (Quadro 1). O cálculo da fiabilidade intra observador foi calculado com três semanas de intervalo, entre as duas observações, e foi ao encontro da recomendação de Hughes e Franks, (2005), em que a percentagem de erro não deve ser superior a 12%. O perito com maior fiabilidade apresentou uma percentagem de erro de 3.0%.

Quadro 1 – percentagem de erro intra e inter-observador

	PERCENTAGEM DE ERRO	
	intra-observador	inter-observador
Perito 1	4,6	7,5
Perito 2	5,2	7,4
Perito 3	12,0	6,0
Perito 4	3,0	7,9
Perito 5	6,7	7,2
Perito 6	10,3	6,4

Processo de captação dos dados sobre a tomada de decisão do árbitro

Cada perito utilizou a plataforma informática criada para o efeito, e acedível via internet (ver anexo1), para registar as tomadas de decisão do árbitro, observadas nas vídeo-gravações. Esta plataforma electrónica on-line foi configurada para apresentar as categorias de tomada de decisão, em diferentes momentos, divididos ao longo do tempo do jogo. Este procedimento teve a duração de três meses, acompanhado de perto pelos investigadores.

Os peritos observaram a primeira parte do jogo em 9 momentos de 5 minutos, e só depois de concluída, tiveram acesso à segunda parte adoptando o mesmo procedimento. Posteriormente, os dados foram organizados em 6 momentos de 15 minutos, para posterior análise. Todo o processo de registo e utilização da plataforma, foi restrito e protegido com o respectivo nome do perito e palavra-chave. Por jogo, em cada momento de 15 minutos, estavam disponíveis 135 possíveis categorias de tomada de decisão. A escolha das categorias de tomada de decisão, incluindo as decisões de não agir, surgiu da revisão de estudos sobre a área como os de Helsen e Bultynck, (2004): as que o árbitro decide individualmente, como sendo, lei da vantagem; pontapés de livre directo e indirecto; penalties; e simulações; as tomadas de decisão (TD) que o árbitro decide coadjuvado pela equipa de arbitragem como os pontapés de canto, golos,

pontapés de baliza, fora de jogo, e substituições; as TD que se consideraram como sendo “outras”, ou sejam, a bola ao solo e atribuição de cartões. Para além destas, em reunião com os peritos de arbitragem e com uma comissão de peritos em ciências do desporto aplicados à arbitragem (i.e, Presidente do CA da FPF, coordenador do Centro de Estudos e Formação, e autores deste estudo), incluíram-se outras TD que se julgou serem passíveis de ocorrer na realidade portuguesa como sendo a Distância Correcta da Barreira; L. Directo + A; Distância Incorrecta da Barreira; Penákti + A; P. Baliza Mal Executado; L. Lateral Mal Executado; Espera e vê; Aviso Verbal; Adverte Jogador; Bola ao Solo; Interrompe para Assistir Jogador Lesionado; Substituições; Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento); L. Directo + V; L. Indirecto + A; L. Indirecto + 2º A; Indirecto + V; Distância Incorrecta da Barreira + A; Distância Incorrecta da Barreira + 2º A; Penákti + V; Penákti + 2º A; Repetição Penákti; Repetição Penákti + A; Repetição Penákti + 2º A; Repetição Penákti + V; Expulsão Jogador; Aviso Verbal; Advertência Técnicos; Expulsão Técnicos; Advertência Jogadores; Expulsão Jogadores.

Por fim, foram incluídas no presente estudo, as TD que o árbitro decide não agir: Não L. Lateral; Não L. Indirecto; Não Penákti; Não P. Canto; Não P. Baliza; Não Fora de Jogo; Não Adverte; Não Interrompe para Assistir Jogador Lesionado; Não Substituições; Não L. Directo + A; Não L. Directo + 2º A; Não L. Directo + V; Não L. Indirecto + A; Não L. Indirecto + 2º A; Não L. Indirecto + V; Não Penákti + A; Não Penákti + V; Não Aviso Verbal; Não Expulsa Jogador; Não Vantagem; Não Golo; Não Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento); Não DC Positiva; Não L. Directo.

A apresentação e distribuição das variáveis pela plataforma foi realizada de forma aleatória, embora essa distribuição fosse organizada por pares onde aparecia primeiro a categoria de TD em que o árbitro decidia agir, e de seguida a categoria que definia a ausência dessa acção (e.g., Livre Directo; Não Livre directo).

Procedimentos estatísticos

Os dados providos da plataforma electrónica, à medida que iam sendo introduzidos pelos peritos, estavam imediatamente disponíveis para tratamento estatístico. O primeiro tratamento foi descritivo, portanto baseado na análise das frequências. Neste sentido, as TD foram agrupadas em 3 conjuntos: “frequentes” (com um valor médio, igual ou superior a 1 nalgum momento de jogo), “pouco frequentes” (valores médios, em qualquer período, inferiores a 1) e “nenhuma ocorrência” (valores

iguais a 0), não se verificaram variáveis passíveis de ser classificadas como “muito frequentes”.

A análise descritiva foi utilizada para calcular as frequências de ocorrência das tomadas de decisão em estudo, pelos dos seis momentos de jogo. Para comparação das médias de tomadas de decisão em dois momentos do jogo, foram utilizados os testes t de Student para amostras não emparelhadas. Para comparar os momentos de jogo, foi utilizado o One-Way ANOVA com correção de Bonferroni. Para os momentos de jogo que demonstraram significância estatística ($p < 0,05$), foi calculada a magnitude do efeito através do d de Cohen.

Resultados

A Figura 1 apresenta o número médio das tomadas de decisão em que o árbitro decidiu agir e não agir. Conclui-se que um Árbitro de Futebol de primeira categoria portuguesa, decide em média 272 vezes por jogo, com um valor médio de 143 TD na primeira parte, e 129 na segunda. Verifica-se um maior número TD na 1ª parte em relação à 2ª parte, com diferença estatisticamente significativa ($p < 0,001$) e magnitude do efeito intermédia a elevada ($d = 0,63$).

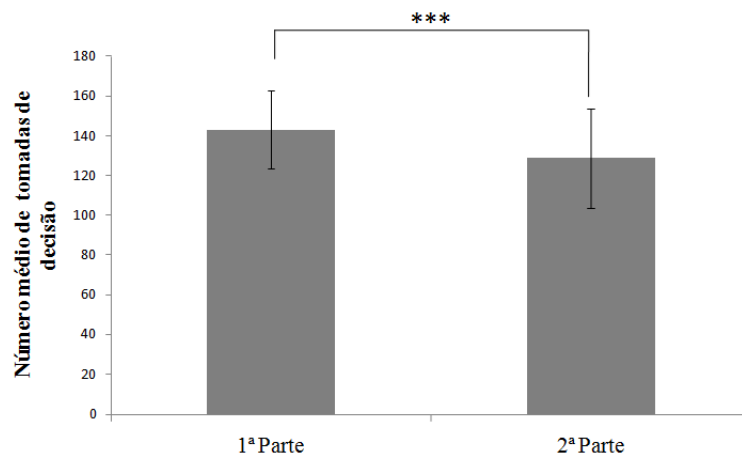


Figura 1 – Média e desvio padrão do número de tomadas de decisão, na 1ª e 2ª partes; (***) $p < 0,001$)

Quando se consideraram somente as decisões em que o árbitro agiu (figura 2), conclui-se que o árbitro decide agir mais vezes na primeira parte (77.4 ± 11.3)

relativamente à segunda parte do jogo (69.6 ± 11.7), com diferença estatisticamente significativa ($p < 0,001$) e magnitude do efeito intermédia a elevada ($d = 0,68$).

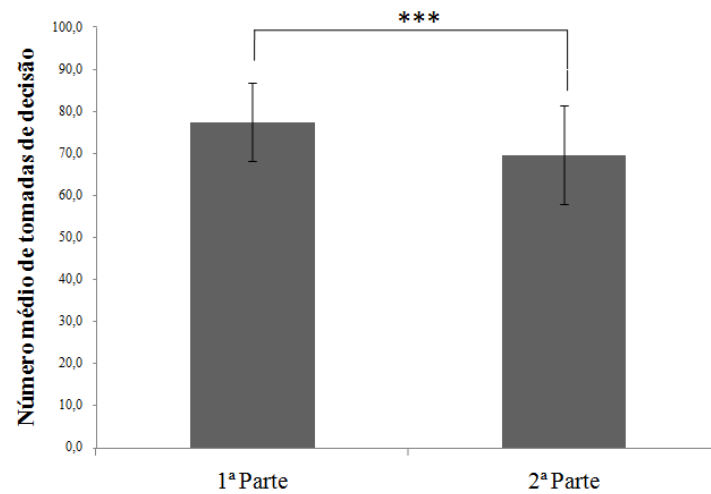


Figura 2 – Média e desvio padrão do número de tomadas de decisão em que o árbitro decidiu agir, na 1ª e 2ª partes; (***) $p < 0,001$

Considerando as tomadas de decisão em que o árbitro decide não agir (figura 3), verifica-se que em média, o árbitro decide não agir mais vezes na 1ª parte (61.8 ± 19.3) em relação à 2ª parte (55.1 ± 19.5), com diferença estatisticamente significativa ($p = 0,008$) mas magnitude pequena a intermédia ($d = 0,34$).

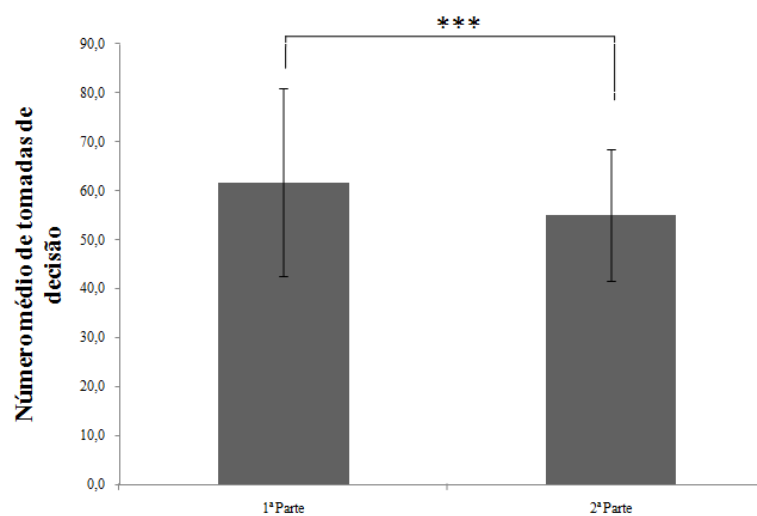


Figura 3 – Média e desvio padrão do número de tomadas de decisão em que o árbitro decidiu não agir, na 1ª e 2ª partes; (***) $p < 0,008$

Relativamente à distribuição do número médio de TD pelos 6 momentos de 15 minutos (Figura 4), verificou-se um maior número de TD no segundo período, e menor nos últimos 15 minutos de jogo. Dentro da 1ª parte, observa-se maior número de decisões tomadas no 2º momento, com diferença estatisticamente significativa ($p<0,001$) e magnitude do efeito grande ($d=0,90$). Entre o 1º e o 3º momento não se observa diferença no número de decisões com significado estatístico ($p=0,25$). Na 2ª parte, embora se registre um maior número de decisões no primeiro momento, não existe diferença estatisticamente significativa entre os diferentes períodos.

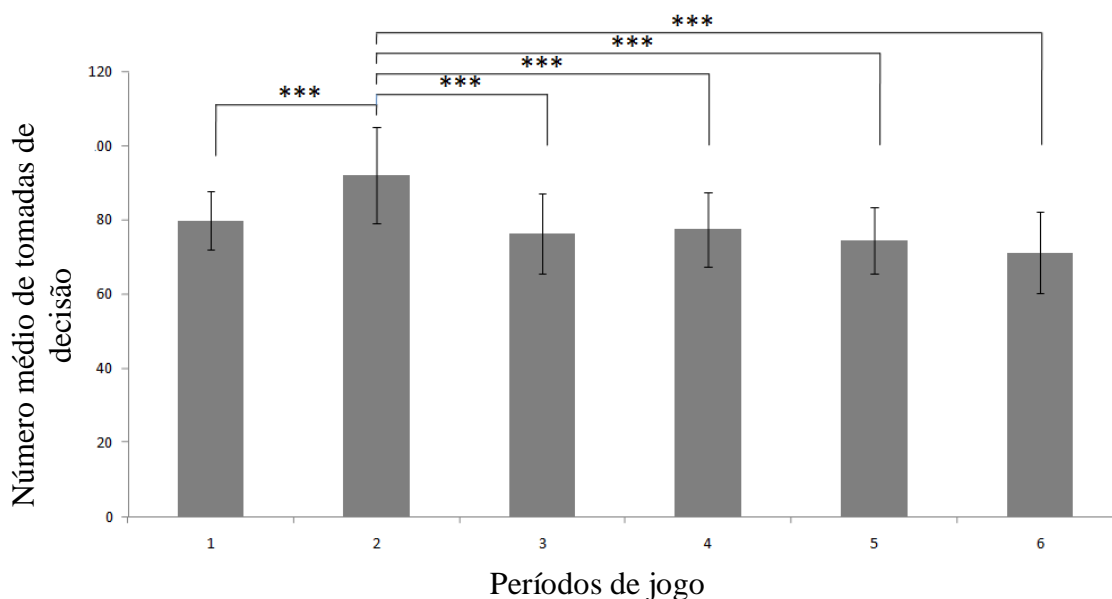


Figura 4 – Distribuição do número médio de tomadas de decisão das decisões que o árbitro decidiu agir e não agir, por 6 períodos de 15 minutos; (***) $p<0,001$).

Relativamente à distribuição da média de decisões em que o árbitro decidiu agir pelos períodos de jogo (figura 5), na 1ª parte, no 2º momento (15'-30'), existe um maior número de decisões em que o árbitro decide agir, quando comparado com 1º e 3º momento, com diferença estatisticamente significativa ($p<0,001$) e magnitude do efeito grande ($d=0,91$). Entre o 1º e o 3º momento não se observam diferenças no número de decisões ($p=0,44$). Na 2ª parte, não existe diferença estatisticamente significativa entre os diferentes períodos.

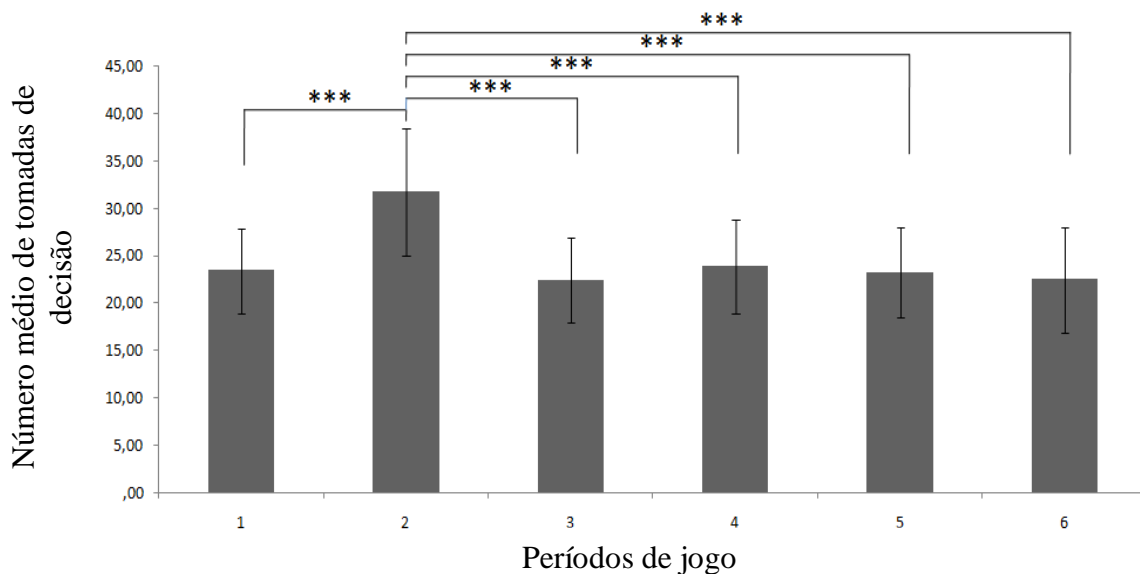


Figura 5 – Distribuição do número médio de tomadas de decisão em que o árbitro decidiu agir, por 6 períodos de 15 minutos; (***) $p < 0,001$).

Relativamente à distribuição das decisões em que o árbitro decide não agir pelos 6 períodos de jogo (Figura 6), não existem diferenças estatisticamente significativas entre os diferentes períodos. Importa ainda referir que no tempo total de jogo, em média, o árbitro decidiu mais vezes agir do que não agir; 55.7% do total de tomadas de decisão em que o árbitro podia decidir agir ou não agir, decidiu agir ($p < 0,001$).

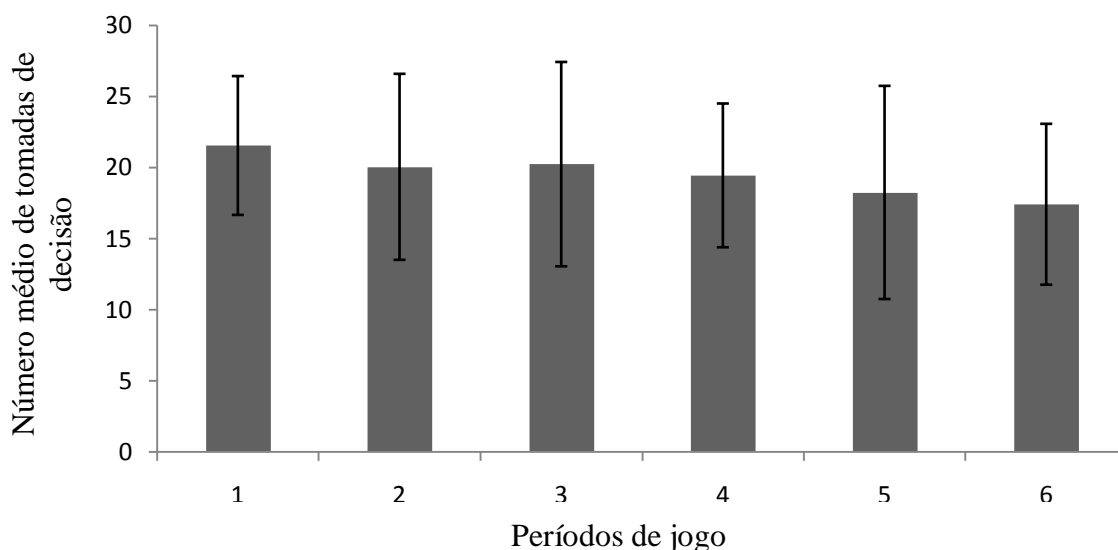


Figura 6 – Distribuição do número médio de tomadas de decisão em que o árbitro decidiu não agir, por 6 períodos de 15 minutos.

Os quadros 2-4 apresentam a variação de cada TD por momento de jogo, discriminando a respectiva média e desvio padrão para cada momento e para cada variável dependente, dos 3 tipos de tomada de decisão: frequentes; pouco frequentes; e nenhuma ocorrência.

Quadro 2. - Média e desvio padrão das TD frequentes, por momento de 15 minutos de jogo

FREQUENTES						
	Momento de Jogo					
	M-1 (0'- 15')	M-2 (15'- 30')	M-3 (30'- 15')	M-4 (45'- 60')	M-5 (60'- 75')	M-6 (75'- 90')
L. Directo	4.5±2.1	5.1±2.1	4.4±2.0	4.7±1.9	4.3±1.9	4.3±1.9
Não L. Directo	18.4±5.8	17.1±6.4	17.1±6.4	16.8±6.3	15.7±6.7	14.8±6.8
Distância Correcta da Barreira	0.8±0.9	1.0±1.1	1.1±1.0	0.9±0.9	1.0±1.1	0.8±1.0
P. Canto	1.9±1.5	1.7±1.3	1.8±1.3	1.9±1.5	2.0±1.5	1.8±1.3
P. Baliza	3.3±1.8	3.5±1.9	3.4±1.8	3.3±1.6	3.2±1.9	3.0±1.9
L. Lateral	10.4±3.8	18.0±5.6	8.9±3.3	9.8±4.1	8.5±3.5	7.8±3.4
Não L. Lateral	1.8±2.1	1.4±1.9	1.4±1.7	1.2±1.5	1.2±1.5	1.2±1.6
Substituições	0.1±0.2	0.1±0.3	0.1±0.3	1.0±0.9	1.8±1.1	1.7±1.1

No Quadro 2, verifica-se que a TD mais frequente é a “Não L. Directo”, ou seja o árbitro decide não assinalar livre directo, com uma média de 17 ocorrências por momento de jogo e de seguida “Lançamento Lateral” com um valor consideravelmente superior na segunda parte. Por outro lado, a decisão que ocorre com menos frequência é a “Distância Correcta da Barreira” com média 1 de decisão por período de tempo. As “Substituições” surgem com mais frequência no último momento de jogo.

Quadro 3. - Média e desvio padrão das TD pouco frequentes, por momento de 15 minutos de jogo

POUCO FREQUENTES						
	Momento de Jogo					
	M-1 (0'- 15')	M-2 (15'- 30')	M-3 (30'- 15')	M-4 (45'- 60')	M-5 (60'- 75')	M-6 (75'- 90')
L. Directo + A	0.3±0.6	0.4±0.7	0.6±0.7	0.6±0.7	0.8±1.1	0.9±2.0
L. Indirecto	0.2±0.4	0.1±0.3	0.2±0.4	0.1±0.4	0.2±0.4	0.2±0.5
Não L. Indirecto	0.2±0.6	0.2±0.6	0.2±0.5	0.3±0.7	0.2±0.9	0.2±0.6
Distância Incorrecta da Barreira	0.0±0.2	0.1±0.3	0.0±0.3	0.0±0.3	0.0±0.2	0.0±0.2
Penáti	0.0±0.2	0.1±0.3	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.1	0.0±0.2

Não Penáti	0.2±0.5	0.3±0.6	0.4±0.8	0.2±0.5	0.2±0.4	0.2±0.5
Penáti + A	0.0±0.1	0.0±0.1	0.1±0.3	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.2
Não P. Canto	0.2±0.5	0.1±0.3	0.1±0.3	0.1±0.5	0.1±0.4	0.1±0.4
Não P. Baliza	0.1±0.4	0.1±0.4	0.1±0.4	0.2±0.5	0.2±0.6	0.2±0.6
P. Baliza Mal Executado	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.1	0.1±1.2	0.1±1.2	0.2±1.6
L. Lateral Mal Executado	0.0±0.1	0.0±0.2	0.1±0.3	0.0±0.2	0.0±0.1	0.0±0.1
Fora de Jogo	0.9±1.0	0.7±0.8	0.7±0.9	0.7±0.9	0.7±0.9	0.8±0.9
Não Fora de Jogo	0.5±0.9	0.5±0.9	0.4±0.9	0.4±0.9	0.4±0.8	0.4±0.9
Espera e vê	0.2±0.5	0.2±0.4	0.2±0.4	0.2±0.4	0.2±0.4	0.1±0.5
Aviso Verbal	0.4±0.9	0.4±0.9	0.4±0.8	0.2±0.7	0.4±1.1	0.3±0.7
Adverte Jogador	0.1±0.3	0.1±0.5	0.3±0.6	0.2±0.5	0.2±0.4	0.2±0.5
Não Adverte	0.0±0.1	0.1±0.3	0.1±0.3	0.0±0.1	0.0±0.2	0.1±0.3
L. Vantagem	0.5±0.7	0.5±0.7	0.6±0.8	0.4±0.9	0.4±0.7	0.4±0.7
Golo	0.3±0.6	0.4±0.6	0.4±0.6	0.4±0.6	0.3±0.5	0.5±0.6
Bola ao Solo	0.0±0.2	0.0±0.2	0.0±0.1	0.1±0.4	0.1±0.2	0.1±0.3
Interrompe para Assistir Jogador Lesionado	0.2±0.4	0.1±0.3	0.1±0.4	0.1±0.4	0.2±0.5	0.2±0.5
Não Interrompe para Assistir Jogador Lesionado	0.0±0.2	0.1±0.3	0.1±0.3	0.1±0.3	0.0±0.2	0.1±0.3
Não Substituições	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.3	0.1±0.5	0.0±0.2
Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento)	0.2±0.4	0.2±0.5	0.2±0.5	0.2±0.4	0.1±0.4	0.2±0.4
DC Positiva	0.1±0.3	0.1±0.3	0.1±0.4	0.1±0.3	0.1±0.3	0.1±0.3
DC Negativa	0.1±0.3	0.1±0.3	0.1±0.4	0.1±0.3	0.1±0.3	0.1±0.3

No quadro das decisões pouco frequentes (Quadro 3.), importa destacar a TD “Livre Directo + A.”, pela forma como vai aumentando à medida que decorre o tempo de jogo.

Quadro 4. - Média e desvio padrão das TD de nenhuma ocorrência, por momento de 15 minutos de jogo

NENHUMA OCORRÊNCIA						
	Momento de Jogo					
	M-1 (0'- 15')	M-2 (15'- 30')	M-3 (30'- 15')	M-4 (45'- 60')	M-5 (60'- 75')	M-6 (75'- 90')
Não L. Directo + A	0.0±0.0	0.0±0.2	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.1	0.0±0.0
Não L. Directo + 2º A	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.0
L. Directo + V	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.2
Não L. Directo + V	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
L. Indirecto + A	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.1
Não L. Indirecto + A	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
L. Indirecto + 2º A	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
Não L. Indirecto + 2º A	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0

L. Indirecto + V	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
Não L. Indirecto + V	0.0±0.2	0.0±0.3	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.2
Distância Incorrecta da Barreira + A	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
Distância Incorrecta da Barreira + 2º A	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
Não Penáti + A	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.2	0.0±0.2	0.0±0.0
Penáti + V	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.1
Não Penáti + V	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
Penáti + 2º A	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.0
Repetição Penáti	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0
Repetição Penáti + A	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
Repetição Penáti + 2º A	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
Repetição Penáti + V	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
Não Aviso Verbal	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
Expulsão Jogador	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.1	0.0±0.2
Não Expulsa Jogador	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1
Aviso Verbal	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.2
Advertência Técnicos	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0
Expulsão Técnicos	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.2
Advertência Jogadores	0.0±0.0	0.0±0.2	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.2
Expulsão Jogadores	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.0
Não Vantagem	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0	0.0±0.1
Não Golo	0.0±0.2	0.0±0.2	0.0±0.2	0.0±0.2	0.0±0.0	0.0±0.2
Não Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento)	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0
Não DC Positiva	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.2	0.0±0.1	0.0±0.0	0.0±0.0
Não DC Negativa	0.0±0.1	0.0±0.1	0.0±0.2	0.0±0.0	0.0±0.1	0.0±0.1

No Quadro 4 referente às decisões de nenhuma ocorrência, com valores médios iguais a 0, importa realçar as TD que surgem com frequências reduzidas, mas na presente investigação, não foram registadas pelos peritos - L. Directo + V; L. Indirecto + V; Não Aviso Verbal; Expulsão Jogador; Aviso Verbal; Advertência Técnicos; Advertência Jogadores; Não Golo; Penáti + V.

Discussão

O objectivo da presente investigação foi descrever a tomada de decisão do Árbitro de futebol da Superliga Portuguesa, e compreender o papel das decisões em que o árbitro não age. Para tal, foram consideradas as decisões em que o árbitro agiu, bem como as decisões em que o árbitro decidiu não agir.

Helsen e Bultynck (2004) quantificaram o número de TD do árbitro internacional tendo verificado que o número de TD “críticas” aumentava nos últimos 15 minutos de jogo. Nos seus estudos, Helsen e Bultynck só consideraram o conjunto de decisões “observáveis”, no entanto, tiveram presente que existiriam muitas outras “não-observáveis” que fazem parte do processo de tomada de decisão e que não foram contabilizadas, mas estimavam serem cerca de 200.

A tomada de decisão é vista como um processo emergente resultante da interacção entre os constrangimentos do indivíduo, do envolvimento e da tarefa (Araújo, 2006). A precisão da decisão varia e depende da capacidade do indivíduo para perceber o cenário que o envolve (McMorris, 1999), adaptando e regulando o seu movimento em função das possibilidades de acção (*affordances*) que vai percebendo (Araújo, et al, 2006). O contexto oferece possibilidades de acção quando o indivíduo está activamente afinado às informações circundantes (Araújo, 2006). Nesta perspectiva, a regulação online da acção (Araújo, 2006) permite que o indivíduo possa decidir algo que se traduz numa acção motora, ou por outro lado, decidir não agir sobre essa percepção, sendo ambas, tomadas de decisão (agir/não agir). Portanto, a possibilidade de acção não se traduz forçosamente numa acção com movimento e observável no indivíduo, mas também, na possibilidade de se decidir não agir. A tarefa dos peritos em arbitragem neste estudo, para além de registarem os momentos em que o árbitro agia (por observação directa), registaram também as *affordances* do árbitro nos momentos que podia agir, mas decidiu não agir. Então, as decisões “não-observáveis” de Helsen e Bultynck, (2004), são afinal, observáveis, uma vez que os peritos conseguiram identificá-las, ao perceber as circunstâncias de acção do árbitro, registando-as como tomadas de decisão que o árbitro decidiu não agir.

Com a presente investigação verificou-se que o árbitro decide em média 272 vezes no jogo (3 decisões por minuto), sendo que na primeira parte o árbitro toma mais decisões relativamente à segunda. Por outro lado, verificou-se ser no segundo momento do tempo de jogo (dos 15 aos 30 minutos) que o Árbitro decide mais vezes ($p < 0,001$).

Tais resultados não se verificam nos estudos de Helsen e Bultynck (2004). Estes autores concluíram ser no último período de jogo que o árbitro toma mais decisões, sendo na sua maioria decisões críticas, expressas por cartões e pontapés de grande penalidade. Para Nevill et. al. (1996), são “críticas” as decisões que são susceptíveis de afectar o resultado final do jogo, que face à disputa pelo resultado entre as duas equipas, existe maior confrontação directa com objectivo de controlar o resultado final do jogo, levando o árbitro a intervir. O primeiro momento de jogo (0 aos 15 minutos) é o que sucede o aquecimento, e aquele em que as equipas avaliam sobretudo o adversário. A tomada de decisão, nestes primeiros 15 minutos, resulta da interacção entre os constrangimentos que as equipas provenientes da sua interacção, do envolvimento e da tarefa (Araújo, 2006). A partir dos primeiros 15 minutos, no 2º momento (15 aos 30 minutos), as equipas tendem a afirmar a sua estratégia no jogo, o que conduz ao aumento de confrontação entre os elementos que a constituem, levando o árbitro a decidir mais vezes (Helsen e Bultynck, 2004). No terceiro momento, as equipas tendem a regularizar a sua acção estratégica, onde a intervenção do árbitro, volta a diminuir. De qualquer modo, é na primeira parte do jogo que o árbitro decide mais em relação à segunda. Ainda que os momentos de jogo não sejam estanques, verifica-se que o número de TD aumenta a meio da primeira parte, e que o árbitro decide agir ou não agir consoante as possibilidades de acção que vai percepcionando da interacção das equipas.

Relativamente à distribuição de cada TD pelos 6 momentos de 15 minutos, as *Substituições* (TD “frequente”) e *L. Directo + A* (TD “pouco frequente”), são decisões críticas, e demonstram uma tendência corroborante com os estudos de Helsen e Bultynck, (2004), no sentido em que surgem com mais frequência no último período do jogo. Os autores no seu estudo verificaram ser neste período que, face ao aumento da disputa pelo resultado final pela proximidade do final do jogo, leva a que o árbitro tenha que decidir mais. As substituições, surgem por motivos estratégicos do treinador, e os livres directos + amarelo pela procura pelo golo, com ocorrência de falta. Esta falta, punida com cartão amarelo, manifesta a acção excessiva da defesa para bloquear o ataque. Desta forma, o 2º e 6º momento de jogo manifestam maior actividade do árbitro. No 2º momento de jogo o árbitro decide mais, e no 6º surgem com mais frequência, decisões críticas.

Os resultados enquadrados nas decisões “pouco frequentes” manifestaram valores médios muito inferiores às TD “frequentes”, no entanto ocorrem em todos os jogos, várias vezes nos noventa minutos. Quanto às TD com valores iguais a zero em

todos os momentos do jogo (“nenhuma ocorrência”), não foram registadas em nenhum jogo observado, no entanto, sabe-se que fazem parte do processo decisional do árbitro, (e.g. Aviso Verbal).

Krustrup e colegas (Krustrup et. al 2002) demonstraram que no treino dos árbitros, devem ser privilegiados exercícios de alta intensidade, de modo a proporcionar uma melhor posição em campo, para aumentar a probabilidade de ajuizar com sucesso. Segundo Helsen e Bultynck (2004), reduzindo a fadiga, melhorando os níveis de aptidão física em árbitros de futebol, também pode retardar o aparecimento da fadiga mental, reduzindo assim a possibilidade de erro no processo decisório, tendo concluído no seu estudo que as TD críticas surgem mais vezes nos últimos 15 minutos de jogo. Por outro lado, no presente estudo concluiu-se que o árbitro decide agir e não agir mais, no segundo momento do jogo (dos 15 aos 30 minutos). Assim, importa preparar o treino dos árbitros com base nestas investigações. Sempre de forma integrada, garantido que as componentes físicas técnicas, tácticas e psicológicas, estejam sempre presentes, o treino deve estar especialmente pensado para os momentos de maior intervenção do árbitro. Será importante privilegiar exercícios de alta intensidade, para que o árbitro saiba lidar com fadiga durante o jogo, e atendendo à especificidade do 2º e 6º momento de jogo. Dos 15 aos 30 minutos de treino de alta intensidade, proporcionar situações de grande volume decisional, e no final do treino, privilegiar cenários de treino que incluam confrontação de jogadores e que solicitem tomadas de decisão críticas, seria uma recomendação deste estudo.

Conclusão

O objectivo do presente estudo foi descrever o processo de Tomada de Decisão (TD) do Árbitro de Futebol de primeira categoria nacional, ao longo do tempo de jogo, com uma amostra de 50% do total de jogos do campeonato de futebol profissional da época 2009-2010. Além das situações em que o árbitro decidiu agir, procurou-se clarificar o número e tipo de situações em que o Árbitro decidiu não agir, e verificar como ambas as categorias de decisão variam ao longo do jogo. Assim, concluiu-se que O árbitro decide em média 272 vezes por jogo, e dos 15 aos 30 minutos, decide mais vezes. Neste momento de jogo, as equipas tendem a afirmar a sua estratégia no jogo, o que conduz ao aumento de confrontação entre os elementos que a constituem, e por isso o árbitro decide mais. Pelas mesmas razões, as decisões críticas (Substituições e L.

Directo + Amarelo) demonstram uma tendência corroborante com os estudos de Helsen e Bultynck, (2004), surgindo mais vezes no final do jogo. Por isso, importa preparar o treino dos árbitros para os momentos em que o árbitro decide mais (15 aos 30 minutos), e para o treino das TD críticas no final do jogo. Este estudo, ao incluir as TD em que o Árbitro decide não agir, permitiu revelar uma muito maior intensidade do trabalho do árbitro contrastando com os estudos anteriores que só consideraram as decisões em que o árbitro age em jogo.

Referências

- Araújo, D., (2006) Tomada de decisão no desporto, Edições FMH, Universidade Técnica de Lisboa;
- Araújo, D., Davids, K., & Hristovski, R. (2006). The ecological dynamics of decision making in sport. *Psychology of Sport and Exercise* , 7, 653–676;
- Castelo, J., (2004) Futebol - A organização dinâmica do jogo, Edições FMH, Universidade Técnica de Lisboa;
- García, F., & Betancort, J. (2001). CARACTERÍSTICAS DESEABLES EN EL ARBITRAJE Y EL JUICIO DEPORTIVO. *Revista de Psicología del Deporte* , 10, 23-34;
- Gibson, J. J. (1979). *The ecological approach to visual perception*. Hillsdale, NJ: Erlbaum.
- Helsen, & Bultynck. (2004). Physical and perceptual-cognitive demands of top-class refereeing in association football . *Journal of Sports Sciences* , 179 - 189;
- Hughes, M., & Franks, I. M. (2005). *Notational Analysis of Sport* Second Edition. London: Taylor & Francis e-Library;
- Krustrup, P., Mohr, M., & Bangsbo, J. (2002). *Activity profile and physiological demands of top-class soccer assistant refereeing in relation to training status*. *Journal of Sports Sciences*, 20, 861-887;
- Nevill, A., Newell, S., & Gale. (1996). Factors associated with home advantage in English and Scottish soccer matches. *Journal of Sports Sciences* , 14, 181-186.
- McMorris, T., Myers, S., MacGillivray, W., Sexsmith, J., Fallowfield, J., Graydon, J., et al. (1999). Exercise, plasma catecholamine concentrations and decision-making performance of soccer players on a soccer-specific test. *Journal of Sports Sciences* , 17, 667-676;

Anexos

Plataforma electrónica

1. Informação Inicial

1. Jornada

Indique a Jornada

Jornada Indique a Jornada

2. Equipas

Equipas

Visitado

Equipas Equipas Visitado

Visitante

Visitante

3. Resultado

1ª Parte

Visitado

Resultado 1ª Parte Visitado

Visitante

Visitante

2ª Parte

2ª Parte Visitado



























































































Visitante

2. 1ª Parte do Jogo - Decisões Correctas

Indicar apenas as situações detectadas que são correctas!

7. Livre Directos ou Indirectos



















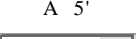








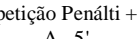
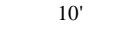
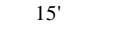






	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
L. Directo	<input type="checkbox"/> Livre Directos ou Indirectos L. Directo 5'	<input type="checkbox"/> 10'	<input type="checkbox"/> 15'	<input type="checkbox"/> 20'	<input type="checkbox"/> 25'	<input type="checkbox"/> 30'	<input type="checkbox"/> 35'	<input type="checkbox"/> 40'	<input type="checkbox"/> 45'
Não L. Directo	<input type="checkbox"/> Não L. Directo 5'	<input type="checkbox"/> 10'	<input type="checkbox"/> 15'	<input type="checkbox"/> 20'	<input type="checkbox"/> 25'	<input type="checkbox"/> 30'	<input type="checkbox"/> 35'	<input type="checkbox"/> 40'	<input type="checkbox"/> 45'
L. Directo + A	<input type="checkbox"/> L. Directo + A 5'	<input type="checkbox"/> 10'	<input type="checkbox"/> 15'	<input type="checkbox"/> 20'	<input type="checkbox"/> 25'	<input type="checkbox"/> 30'	<input type="checkbox"/> 35'	<input type="checkbox"/> 40'	<input type="checkbox"/> 45'
Não L. Directo + A	<input type="checkbox"/> Não L. Directo + A 5'	<input type="checkbox"/> 10'	<input type="checkbox"/> 15'	<input type="checkbox"/> 20'	<input type="checkbox"/> 25'	<input type="checkbox"/> 30'	<input type="checkbox"/> 35'	<input type="checkbox"/> 40'	<input type="checkbox"/> 45'
L. Directo + 2º A	<input type="checkbox"/> L. Directo + 2º A 5'	<input type="checkbox"/> 10'	<input type="checkbox"/> 15'	<input type="checkbox"/> 20'	<input type="checkbox"/> 25'	<input type="checkbox"/> 30'	<input type="checkbox"/> 35'	<input type="checkbox"/> 40'	<input type="checkbox"/> 45'
Não L. Directo + 2º A	<input type="checkbox"/> Não L. Directo + 2º A 5'	<input type="checkbox"/> 10'	<input type="checkbox"/> 15'	<input type="checkbox"/> 20'	<input type="checkbox"/> 25'	<input type="checkbox"/> 30'	<input type="checkbox"/> 35'	<input type="checkbox"/> 40'	<input type="checkbox"/> 45'
L. Directo + V	<input type="checkbox"/> L. Directo + V 5'	<input type="checkbox"/> 10'	<input type="checkbox"/> 15'	<input type="checkbox"/> 20'	<input type="checkbox"/> 25'	<input type="checkbox"/> 30'	<input type="checkbox"/> 35'	<input type="checkbox"/> 40'	<input type="checkbox"/> 45'
Não L. Directo + V	<input type="checkbox"/> Não L. Directo	<input type="checkbox"/> 10'	<input type="checkbox"/> 15'	<input type="checkbox"/> 20'	<input type="checkbox"/> 25'	<input type="checkbox"/> 30'	<input type="checkbox"/> 35'	<input type="checkbox"/> 40'	<input type="checkbox"/> 45'

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
	+ V 5'								
L. Indirecto									
	L. Indirecto 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não L. Indirecto									
	Não L. Indirecto 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
L. Indirecto + A									
	L. Indirecto + A 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não L. Indirecto + A									
	Não L. Indirecto + A 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
L. Indirecto + 2º A									
	L. Indirecto + 2º A 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não L. Indirecto + 2º A									
	Não L. Indirecto + 2º A 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
L. Indirecto + V									
	L. Indirecto + V 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não L. Indirecto + V									
	Não L. Indirecto + V 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Distância Correcta da Barreira									
	Distância Correcta da Barreira 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Distância Incorrecta da Barreira									














































	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
	Distância Incorrecta da Barreira 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Distância Incorrecta da Barreira + A									
	Distância Incorrecta da Barreira + A 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Distância Incorrecta da Barreira + 2º A									
	Distância Incorrecta da Barreira + 2º A 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'









































































8. Grandes Penalidades

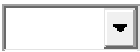
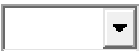
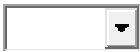
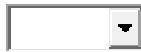
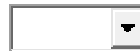
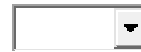
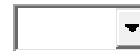
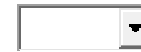
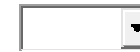









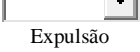

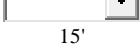

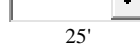

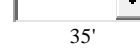











	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Penálti									
	Grandes Penalidades Penálti 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não Penálti									
	Não Penálti 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Penálti + A									
	Penálti + A 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não Penálti + A									
	Não Penálti + A 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Penálti + V									
	Penálti + V 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não Penálti + V									
	Não Penálti + V 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Penálti + 2º A									
	Penálti + 2º A 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Repetição Penáلتی									
Repetição Penáلتی + A									
Repetição Penáلتی + 2º A									
Repetição Penáلتی + V									














































9. Lançamentos Laterais, Pontapés de Canto e de Baliza

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
P. Canto	 <p>Lançamentos Laterais, Pontapés de Canto e de Baliza P. Canto 5'</p>	 <p>10'</p>	 <p>15'</p>	 <p>20'</p>	 <p>25'</p>	 <p>30'</p>	 <p>35'</p>	 <p>40'</p>	 <p>45'</p>
Não P. Canto	 <p>Não P. Canto 5'</p>	 <p>10'</p>	 <p>15'</p>	 <p>20'</p>	 <p>25'</p>	 <p>30'</p>	 <p>35'</p>	 <p>40'</p>	 <p>45'</p>
P. Baliza	 <p>P. Baliza 5'</p>	 <p>10'</p>	 <p>15'</p>	 <p>20'</p>	 <p>25'</p>	 <p>30'</p>	 <p>35'</p>	 <p>40'</p>	 <p>45'</p>
Não P. Baliza	 <p>Não P. Baliza 5'</p>	 <p>10'</p>	 <p>15'</p>	 <p>20'</p>	 <p>25'</p>	 <p>30'</p>	 <p>35'</p>	 <p>40'</p>	 <p>45'</p>
P. Baliza Mal Executado									

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
	P. Baliza Mal Executado 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
L. Lateral									
	L. Lateral 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não L. Lateral									
	Não L. Lateral 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
L. Lateral Mal Executado									
	L. Lateral Mal Executado 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
10. Fora-de-Jogo									
	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Fora de Jogo									
	Fora-de-Jogo 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não Fora de Jogo									
	Não Fora de Jogo 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Espera e vê									
	Espera e vê 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
11. Confrontos entre jogadores									
	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Aviso Verbal									
	Confrontos entre jogadores Aviso Verbal 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não Aviso Verbal									
	Não Aviso 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Adverte Jogador	Verbal 5'								
									
Não Adverte	Adverte Jogador 5'								
									
Expulsão Jogador	Não Adverte 5'								
									
Não Expulsa Jogador	Expulsão Jogador 5'								
									

12. Bancos dos Técnicos

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Aviso Verbal									
									
Advertência Técnicos	Bancos dos Técnicos Aviso Verbal 5'								
									
Expulsão Técnicos	Advertência Técnicos 5'								
									
Advertência Jogadores	Expulsão Técnicos 5'								
									
Expulsão Jogadores	Advertência Jogadores 5'								
									

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
	Jogadores 5'								
13. Outras									
	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
L. Vantagem	<div><div></div><div></div></div> <div>Outras L. Vantagem 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Não Vantagem	<div><div></div><div></div></div> <div>Não Vantagem 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Golo	<div><div></div><div></div></div> <div>Golo 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Não Golo	<div><div></div><div></div></div> <div>Não Golo 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Bola ao Solo	<div><div></div><div></div></div> <div>Bola ao Solo 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Interrompe para Assistir Jogador Lesionado	<div><div></div><div></div></div> <div>Interrompe para Assistir Jogador Lesionado 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Não Interrompe para Assistir Jogador Lesionado	<div><div></div><div></div></div> <div>Não Interrompe para Assistir Jogador Lesionado 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Substituições	<div><div></div><div></div></div> <div>Substituições 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Não Substituições	<div><div></div><div></div></div> <div>Não Substituições 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'	
Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento)	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
	Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento) 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'	
Não Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento)	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
	Não Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento) 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'	

14. Decisões Críticas

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'	
DC Positiva	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
	Decisões Críticas DC Positiva 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'	
Não DC Positiva	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
	Não DC Positiva 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'	
DC Negativa	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
	DC Negativa 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'	
Não DC Negativa	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
	Não DC Negativa 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'	

Descreva, sucintamente, o sucedido para cada DC

15. Observações/Sugestões

Observações/Sugestões










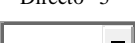

















Ant.



























































































Seg.

3. 1ª Parte do Jogo - Decisões Erradas

















































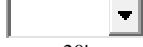

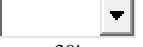




















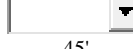


















Indicar apenas as situações detectadas que são ERRADAS!

16. Livre Directos ou Indirectos










	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
L. Directo	 Livre Directos ou Indirectos L. Directo 5'	 10'	 15'	 20'	 25'	 30'	 35'	 40'	 45'
Não L. Directo	 Não L. Directo 5'	 10'	 15'	 20'	 25'	 30'	 35'	 40'	 45'
L. Directo + A	 L. Directo + A 5'	 10'	 15'	 20'	 25'	 30'	 35'	 40'	 45'









































































	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não L. Directo + A	 Não L. Directo + A 5'								
L. Directo + 2° A	 L. Directo + 2° A 5'								
Não L. Directo + 2° A	 Não L. Directo + 2° A 5'								
L. Directo + V	 L. Directo + V 5'								
Não L. Directo + V	 Não L. Directo + V 5'								
L. Indirecto	 L. Indirecto 5'								
Não L. Indirecto	 Não L. Indirecto 5'								
L. Indirecto + A	 L. Indirecto + A 5'								
Não L. Indirecto + A	 Não L. Indirecto + A 5'								
L. Indirecto + 2° A	 L. Indirecto + 2° A 5'								



















	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não L. Indirecto + 2º A	<input type="text"/> Não L. Indirecto + 2º A 5'	<input type="text"/> 10'	<input type="text"/> 15'	<input type="text"/> 20'	<input type="text"/> 25'	<input type="text"/> 30'	<input type="text"/> 35'	<input type="text"/> 40'	<input type="text"/> 45'
L. Indirecto + V	<input type="text"/> L. Indirecto + V 5'	<input type="text"/> 10'	<input type="text"/> 15'	<input type="text"/> 20'	<input type="text"/> 25'	<input type="text"/> 30'	<input type="text"/> 35'	<input type="text"/> 40'	<input type="text"/> 45'
Não L. Indirecto + V	<input type="text"/> Não L. Indirecto + V 5'	<input type="text"/> 10'	<input type="text"/> 15'	<input type="text"/> 20'	<input type="text"/> 25'	<input type="text"/> 30'	<input type="text"/> 35'	<input type="text"/> 40'	<input type="text"/> 45'
Distância Correcta da Barreira	<input type="text"/> Distância Correcta da Barreira 5'	<input type="text"/> 10'	<input type="text"/> 15'	<input type="text"/> 20'	<input type="text"/> 25'	<input type="text"/> 30'	<input type="text"/> 35'	<input type="text"/> 40'	<input type="text"/> 45'
Distância Incorrecta da Barreira	<input type="text"/> Distância Incorrecta da Barreira 5'	<input type="text"/> 10'	<input type="text"/> 15'	<input type="text"/> 20'	<input type="text"/> 25'	<input type="text"/> 30'	<input type="text"/> 35'	<input type="text"/> 40'	<input type="text"/> 45'
Distância Incorrecta da Barreira + A	<input type="text"/> Distância Incorrecta da Barreira + A 5'	<input type="text"/> 10'	<input type="text"/> 15'	<input type="text"/> 20'	<input type="text"/> 25'	<input type="text"/> 30'	<input type="text"/> 35'	<input type="text"/> 40'	<input type="text"/> 45'
Distância Incorrecta da Barreira + 2º A	<input type="text"/> Distância Incorrecta da Barreira + 2º A 5'	<input type="text"/> 10'	<input type="text"/> 15'	<input type="text"/> 20'	<input type="text"/> 25'	<input type="text"/> 30'	<input type="text"/> 35'	<input type="text"/> 40'	<input type="text"/> 45'
17. Grandes Penalidades									
Penáti	<input type="text"/> Grandes Penalidades Penáti 5'	<input type="text"/> 10'	<input type="text"/> 15'	<input type="text"/> 20'	<input type="text"/> 25'	<input type="text"/> 30'	<input type="text"/> 35'	<input type="text"/> 40'	<input type="text"/> 45'

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não Penáti	 Não Penáti 5'								
Penáti + A	 Penáti + A 5'								
Não Penáti + A	 Não Penáti + A 5'								
Penáti + V	 Penáti + V 5'								
Não Penáti + V	 Não Penáti + V 5'								
Penáti + 2º A	 Penáti + 2º A 5'								
Repetição Penáti	 Repetição Penáti 5'								
Repetição Penáti + A	 Repetição Penáti + A 5'								
Repetição Penáti + 2º A	 Repetição Penáti + 2º A 5'								
Repetição Penáti + V	 Repetição Penáti + V 5'								

18. Lançamentos Laterais, Pontapés de Canto e de Baliza

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
P. Canto	 Lançamentos								

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
	Laterais, Pontapés de Canto e de Baliza P. Canto 5'								
Não P. Canto									
P. Baliza									
Não P. Baliza									
P. Baliza Mal Executado									
L. Lateral									
Não L. Lateral									
L. Lateral Mal Executado									
19. Fora-de-Jogo									
	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Fora de Jogo									
	Fora-de- Jogo 5'								

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não Fora de Jogo									
Espera e vê									

20. Confrontos entre jogadores

		5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Aviso Verbal	Confrontos entre jogadores Aviso Verbal 5'									
Não Aviso Verbal	Não Aviso Verbal 5'									
Adverte Jogador	Adverte Jogador 5'									
Não Adverte	Não Adverte 5'									
Expulsão Jogador	Expulsão Jogador 5'									
Não Expulsa Jogador	Não Expulsa Jogador 5'									

21. Bancos dos Técnicos

[illegible]

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
	Bancos dos Técnicos Aviso Verbal 5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Advertência Técnicos	<div><div></div><div></div></div> <div>Advertência Técnicos 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Expulsão Técnicos	<div><div></div><div></div></div> <div>Expulsão Técnicos 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Advertência Jogadores	<div><div></div><div></div></div> <div>Advertência Jogadores 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Expulsão Jogadores	<div><div></div><div></div></div> <div>Expulsão Jogadores 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
22. Outras									
	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
L. Vantagem	<div><div></div><div></div></div> <div>Outras L. Vantagem 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Não Vantagem	<div><div></div><div></div></div> <div>Não Vantagem 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Golo	<div><div></div><div></div></div> <div>Golo 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Não Golo	<div><div></div><div></div></div> <div>Não Golo 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'
Bola ao Solo	<div><div></div><div></div></div> <div>Bola ao Solo 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> 10'	<div><div></div><div></div></div> 15'	<div><div></div><div></div></div> 20'	<div><div></div><div></div></div> 25'	<div><div></div><div></div></div> 30'	<div><div></div><div></div></div> 35'	<div><div></div><div></div></div> 40'	<div><div></div><div></div></div> 45'

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Interrompe para Assistir Jogador Lesionado	<div><div></div><div>Interrompe para Assistir Jogador Lesionado 5'</div></div>	<div><div></div><div>10'</div></div>	<div><div></div><div>15'</div></div>	<div><div></div><div>20'</div></div>	<div><div></div><div>25'</div></div>	<div><div></div><div>30'</div></div>	<div><div></div><div>35'</div></div>	<div><div></div><div>40'</div></div>	<div><div></div><div>45'</div></div>
Não Interrompe para Assistir Jogador Lesionado	<div><div></div><div>Não Interrompe para Assistir Jogador Lesionado 5'</div></div>	<div><div></div><div>10'</div></div>	<div><div></div><div>15'</div></div>	<div><div></div><div>20'</div></div>	<div><div></div><div>25'</div></div>	<div><div></div><div>30'</div></div>	<div><div></div><div>35'</div></div>	<div><div></div><div>40'</div></div>	<div><div></div><div>45'</div></div>
Substituições	<div><div></div><div>Substituições 5'</div></div>	<div><div></div><div>10'</div></div>	<div><div></div><div>15'</div></div>	<div><div></div><div>20'</div></div>	<div><div></div><div>25'</div></div>	<div><div></div><div>30'</div></div>	<div><div></div><div>35'</div></div>	<div><div></div><div>40'</div></div>	<div><div></div><div>45'</div></div>
Não Substituições	<div><div></div><div>Não Substituições 5'</div></div>	<div><div></div><div>10'</div></div>	<div><div></div><div>15'</div></div>	<div><div></div><div>20'</div></div>	<div><div></div><div>25'</div></div>	<div><div></div><div>30'</div></div>	<div><div></div><div>35'</div></div>	<div><div></div><div>40'</div></div>	<div><div></div><div>45'</div></div>
Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento)	<div><div></div><div>Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento) 5'</div></div>	<div><div></div><div>10'</div></div>	<div><div></div><div>15'</div></div>	<div><div></div><div>20'</div></div>	<div><div></div><div>25'</div></div>	<div><div></div><div>30'</div></div>	<div><div></div><div>35'</div></div>	<div><div></div><div>40'</div></div>	<div><div></div><div>45'</div></div>
Não Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento)	<div><div></div><div>Não Reentrada de jogador (lesionado ou que trocou equipamento) 5'</div></div>	<div><div></div><div>10'</div></div>	<div><div></div><div>15'</div></div>	<div><div></div><div>20'</div></div>	<div><div></div><div>25'</div></div>	<div><div></div><div>30'</div></div>	<div><div></div><div>35'</div></div>	<div><div></div><div>40'</div></div>	<div><div></div><div>45'</div></div>
23. Decisões Críticas									
DC Positiva	<div><div></div><div>Decisões Críticas DC Positiva 5'</div></div>	<div><div></div><div>10'</div></div>	<div><div></div><div>15'</div></div>	<div><div></div><div>20'</div></div>	<div><div></div><div>25'</div></div>	<div><div></div><div>30'</div></div>	<div><div></div><div>35'</div></div>	<div><div></div><div>40'</div></div>	<div><div></div><div>45'</div></div>

	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'
Não DC Positiva	<div><div></div><div></div></div> <div>Não DC Positiva 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>10'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>15'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>20'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>25'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>30'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>35'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>40'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>45'</div>
DC Negativa	<div><div></div><div></div></div> <div>DC Negativa 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>10'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>15'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>20'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>25'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>30'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>35'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>40'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>45'</div>
Não DC Negativa	<div><div></div><div></div></div> <div>Não DC Negativa 5'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>10'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>15'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>20'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>25'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>30'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>35'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>40'</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>45'</div>

Descreva, sucintamente, o sucedido para cada DC

24. Observações/Sugestões

Observações/Sugestões